TALLER DIRECTIVO

DISEÑO DE PRODUCTO AJUSTADO A COSTE

INDUING

PRESENTACIÓN

Trabajar mediante un sistema de diseño / desarrollo de producto ajustado al coste objetivo (Design to Cost) es clave para competir globalmente donde el precio está determinado por el mercado y la calidad se sobreentiende es la que espera el cliente.

- El 70-80% del coste total de un producto se determina y condiciona en las **fases iniciales de diseño**.
- Si se controla el coste desde el principio, se evitan rediseños, sobrecostes, o recortes de última hora que afectan la calidad.
- Permite ofrecer **precios más competitivos** sin reducir el margen o sacrificar calidad.
- Con **diseños más simples y eficientes por estar orientado al cliente final**, trabajaremos con menos referencias y serán más fáciles las fases de fabricación y montaje.
- Con la reducción de tiempos de producción, disminución del desperdicio, ahorro directo en materiales y logística **el coste será menor.**

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS:

- **MODALIDAD:** Aula Virtual
- **DURACIÓN:** 4 Horas.
- **DÍA:** Consultar en la web: *www.induing.com*
- **HORARIO:** De 9:00 a 13:00 Hrs.
- **PRECIO:** 225 €
- **PLAZAS LIMITADAS:** 20 Personas
- **BENEFICIOS:** Formación Bonificable por FUNDAE
- **CERTIFICADO:** De asistencia a los participantes

¿CÓMO AFECTA A LOS DEPARTAMENTOS?

I+D (Ingeniería de Desarrollo)

- Cambio de enfoque: De innovar "a cualquier coste" a innovar "con restricciones económicas".
- Más coordinación transversal ingeniería y compras.
- Fomento de soluciones técnicas más prácticas y menos costosas.
- Mayor foco en modularidad y reutilización de diseños existentes.

Ingeniería de producto

- Diseño condicionado por el coste objetivo, asignación de costes por funciones
- Uso de piezas estándar y procesos de fabricación económicos.
- Reducción de complejidad: menos piezas, más fácil de montar.
- Validación de diseños con criterios de coste, no solo técnicos.
- Aplicación de conceptos LEAN al desarrollo del producto

Fabricación / Producción

- Diseños más adecuados para los procesos productivos existentes.
- Reducción de operaciones manuales o costosas.
- Mejora del lead time y eficiencia en planta.
- Menos variabilidad, menos errores de producción.

Compras / Suministro

- Participación temprana en el proceso de diseño.
- Elección de materiales y componentes con mejor relación coste/calidad.
- Desarrollo conjunto con proveedores para optimizar coste y rendimiento.
- Aumento del poder de negociación al evitar diseños "cerrados".

BENEFICIOS ESPERADOS

- Reducción del coste total del producto a diseñar.
- Disminución de retrabajos y rediseños tardíos.
- Time-to-market más rápido por menor número de iteraciones.
- Mejora de la rentabilidad del producto.
- Mayor coherencia interdepartamental e implicación en el resultado final
- Establecer principios de actuación comunes en una organización

RIESGOS A EVITAR

- Fijar objetivos de coste poco realistas que comprometan la calidad.
- Falta de colaboración entre departamentos.
- Subestimar el coste del ciclo de vida (mantenimiento, postventa, etc.) del producto
- Cortoplacismo que impida innovación de valor.

OBJETIVOS

- Entender **cómo las organizaciones avanzadas desarrollan nuevos productos o servicios** poniendo el foco en fases iniciales de diseño.
- Cómo un diseño **elaborado desde una gestión integral de requisitos** logra un coste final de producto menor y una vida más larga.
- Cómo se **colabora transversalmente** entre los departamentos implicados en el diseño desde sus respectivas funciones.

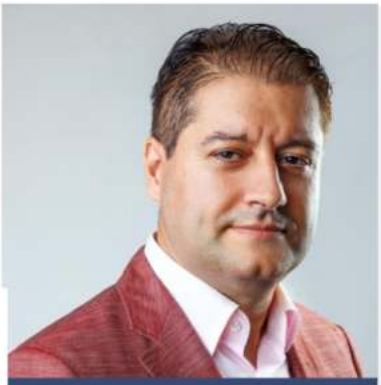
DESTINATARIOS

- Product Managers.
- Ingenieros de Diseño Industrial y Desarrollo de Producto.
- Responsables de Calidad, Ingenieros de Procesos, Directores Industriales, Directores de Compras y Gestores de Proyectos.

METODOLOGÍA

- El curso se desarrolla mediante videoconferencia en el aula virtual. Son clases en directo, dinámicas e interactivas donde se comparte conocimientos y experiencias entre participantes.
- Exposición práctica, fundamentada en la experiencia diaria del ponente, permitiendo la intervención de los asistentes con el fin de resolver en común todas aquellas cuestiones de interés.
- La formación está apoyada con documentación y casos prácticos.

PONENTE



ANDRÉS FONT
PRODUCT TRAINER

Stadler Rail Valencia
(sector ferroviario)

Durante más de 20 años ha desempeñado varios puestos en gestión de proyectos internacionales de desarrollo de vehículos e ingeniería de fabricación en el sector de la automoción para Mercedes-Benz

Ha colaborado como profesor invitado en desarrollo y creación de producto en en las universidades Alemanas de Nürtingen-Geislingen y Heilbronn y en España en la Universidad Católica de Valencia, Florida Universitària y Peaks. Además, ha impartido ponencias técnicas en diversos congresos internacionales en Europa y USA.

En la actualidad gestiona e imparte módulos de formación en el sector ferroviario para clientes internacionales de Stadler Valencia.

PROGRAMA

1. Definir objetivos claros de coste desde el inicio

- Establecer un coste objetivo como parte de las especificaciones del producto.
- Incorporar esta variable como criterio de diseño, no solo como resultado final.
- Entender bien el mercado y el modelo productivo en el que estoy trabajando.

2. Formar equipos multidisciplinares desde la fase de diseño

- Involucrar transversalmente a I+D, ingeniería, producción, compras y calidad desde el inicio del desarrollo.
- Esto permite identificar opciones de materiales, procesos y componentes más económicos y viables.

3. Aplicar metodologías de diseño orientadas al coste

- Design to Cost (DtC): Diseñar con el coste como restricción.
- Design for Manufacturing and Assembly (DfMA): Simplificar el diseño para facilitar fabricación y montaje.
- Requirements Engineering: buscar el mayor valor posible al menor coste gestionando eficientemente los requisitos al producto/proyecto
- Análisis de coste objetivo (Target Costing) asociado a funciones
- Aplicación de principios LEAN en la ingeniería de desarrollo.

4. Usar herramientas de gestión de requisitos y análisis

- Herramientas DOORS / Polarion u otras para gestión requisitos
- CAD/CAE integrados con estimaciones de coste.
- Análisis del ciclo de vida (LCA) para evitar costes ocultos.

5. Establecer revisiones de coste en cada hito del desarrollo

- Checkpoints para comparar diseño actual vs. coste objetivo.
- Ajustes iterativos si se sobrepasan los límites.

6. Gestión activa de la cadena de suministro

- Buscar alternativas de materiales y componentes.
- Colaboración temprana con potenciales proveedores para mejorar costes.

INDUING

C/ Gran Via 42, 1ª Planta, 48011 Bilbao
Tel: (+ 34) 94 605 30 72

C/ Zurbano 45, 1ª Planta, 28010 Madrid
Tel: (+34) 911 841 944

Email: info@induing.com

www.induing.com